

3.6

MIT DEM

HÖREN 

SPIELEN

Ein Hörspiel
gestalten

Mit Geräuschen, Musik und Sprache kannst du lustige oder spannende Geschichten erzählen. Wie bei einem Kochrezept brauchst du dafür Zutaten, die zusammen eine Geschichte ergeben. Die Geschichten können reine Erfindungen sein oder aus dem wahren Leben erzählen. Die Auswahl an Zutaten ist riesengroß!

Was brauchst du für eine spannende Geschichte und wie ordnest du alles zu einem Hörspiel an?



1. Denk dir zuerst eine **Geschichte** aus und überleg dir dann, welche Geräusche und welche Musik zu deiner Geschichte passen.



2. Um ein Hörspiel zu gestalten, brauchst du ein **Tonaufnahmegerät** – einen Computer, ein Tablet oder ein Smartphone. Damit kannst du Geräusche selbst aufnehmen und abspielen.

Zum Beispiel: Spielt deine Geschichte in der Stadt, kannst du die Geräusche einer Stadt als Hintergrund aufnehmen. In den Straßen einer Stadt ist es meistens laut. Autos fahren, Straßenbahnen sind zu hören, Menschen gehen auf den Gehwegen und ein Bus hupt.

Wenn deine Geschichte im Wald spielt, sind andere Töne zu hören. Hier ist es viel ruhiger. Die Vögel zwitschern, der Wind weht, die Blätter rascheln und vielleicht hört man ein paar Tiere.



3. Um die Stimmung in einem Hörspiel zu vermitteln, ist **Musik** ganz wichtig: spannend, fröhlich, lustig, traurig, aufregend...



4. Nun musst du noch eine **Sprecherin** oder einen **Sprecher** finden, der deine Geschichte vorliest. Das kannst natürlich du selbst sein. Wenn mehrere Personen vorkommen, kannst du die Rollen verteilen. Jeder liest einen Teil der Geschichte vor. Dazu noch die richtige Musik und die passenden Geräusche, schon ist dein Hörspiel fertig! Klingt fast wie aus dem Radio!

FREIRAUM



Mein Hörspiel:

Geräusche und Musik gibt es auch zum Download im Internet. Hier findest du ein kostenloses Soundarchiv:
<http://www.hoerspielbox.de>

Du kannst Geräusche auch selbst erzeugen und aufnehmen. Wenn du ein aufgeblasenes Papiersackerl oder einen Ballon platzen lässt, hast du die schönste Explosion für deine Geschichte. Lässt du Finger auf der Tischplatte zappeln, klingt es nach laufenden Mäuschen und mit zwei Löffeln kannst du täuschend echte Schwertkämpfe aufnehmen.

