

Die Klasse 2r2 des BRG Dornbirn-Schoren nimmt derzeit mit großer Begeisterung am Kurs der [TalentsLounge](#) teil, einer innovativen Plattform, die Kindern und Jugendlichen kreative Lernmöglichkeiten für den ProgrammierEinstieg bietet, um ihre individuellen Talente zu entdecken und zu entfalten. Die Kurse, die von erfahrenen Lehrkräften entwickelt wurden, decken den Lehrplan der SEK1 ab und sind ideal für den unmittelbaren Einsatz im Unterricht. Über die Website [www.talentslounge.com](http://www.talentslounge.com) können sich Schüler\*innen bei einer Vielzahl an interaktiven Kursen anmelden, die direkt digitale Grundbildung und Programmierkenntnisse vermitteln.

Ein großer Vorteil der TalentsLounge liegt in der Möglichkeit, dass Schüler\*innen selbstständig und in ihrem eigenen Tempo lernen können. Die Plattform bietet über 20 flexibel integrierbare Lektionen, die mit interaktiven Videos, Lernkarten, praktischen Projekten und Quizze ergänzt werden. Es sind keine Vorkenntnisse erforderlich, da die Plattform den Unterricht übernimmt und die Schüler\*innen durch jeden Schritt begleitet. Am Ende des Kurses erhalten die Teilnehmer\*innen ein Zertifikat nach dem [Dig.Com 2.3-AT-Kompetenzmodell](#).

Im Rahmen dieses Kurses haben Schüler\*innen die Möglichkeit, eigene Projekte mit der Programmiersoftware Scratch zu realisieren. Der Kurs eröffnet Schüler\*innen die Chance, das Programmieren nicht nur als technisches Handwerkszeug zu erlernen, sondern ihre eigenen kreativen Ideen zu entwickeln und spielerisch umzusetzen. Dieser kreative Ansatz fördert nicht nur das technische Verständnis, sondern auch die Problemlösungsfähigkeiten und die Selbstständigkeit der Jugendlichen.

Die Aufgabenstellung des Kurses besteht darin, ein eigenes Scratch-Projekt zu entwerfen und einzureichen. Besonders hervorzuheben ist die Begeisterung der Jugendlichen für diese kreative Freiheit. Sie können ihre eigenen Ideen umsetzen und dabei lernen, wie sie ihre Projekte nach ihren Vorstellungen gestalten können. Dieser praxisorientierte Ansatz hat nicht nur das technische Know-how der Kinder gestärkt, sondern auch ihre Freude am Entdecken und Experimentieren gefördert.

Die TalentsLounge ist nicht nur eine wertvolle Ergänzung zum Schulalltag, sondern auch eine sichere und datenschutzkonforme Lernumgebung. Schüler\*innen registrieren sich anonym mit einem individuellen QR-Token, wodurch ihre Privatsphäre gewahrt bleibt. Lehrkräfte können zudem über ein übersichtliches Dashboard den Fortschritt ihrer Schüler\*innen in Echtzeit verfolgen und gezielt unterstützen. Darüber hinaus profitieren Schulen von einer Jahreslizenz und können optional am größten Coding-Wettbewerb für Schüler und Schülerinnen, dem Youth Hackathon, teilnehmen.

Mag<sup>a</sup>. Mirjam Haller, BRG/Borg Schoren