



Einsatz digitaler Medien im Unterricht		Punkte	einmal pro Schuljahr	mehrmals pro Schuljahr
1	Schulweite Nutzung einer Lernplattform	10	pro Klasse 2 Punkte, maximal 10 Punkte	
2	Schulweite Nutzung eines ePortfolio Systems oder Nutzung einer unterrichtsrelevanten Software während des gesamten Schuljahres	20	pro Klasse 5 Punkte, maximal 20 Punkte	
3	Durchgeführter Einsatz eines digi.komp-Beispiels, eines eTapas oder OER-Materials	4		pro Beispiel
4	Absolvierung des digi.checks4, 8 oder 12 durch mindestens 50% aller ordentlichen Schüler:innen einer Klasse	5		pro Klasse
5	Anbieten einer IT-Zertifikatsprüfung	5		pro bei Prüfung angebotenen Modul 5 Punkte, maximal 30
6	Durchgeführte Safer-Internet-Aktivität durch schuleigene Lehrkraft	5		pro Einsatz
7	Teilnahme der Schule am Safer-Internet-Day mit einer schulweiten Aktivität	10		



Medienpädagogik		Punkte	einmal pro Schuljahr	mehrmals pro Schuljahr
8	Kontinuierliche Medienarbeit der Schüler:innen	15	pro Medium	45
9	Punktuelle Medienarbeit der Schüler:innen	5	pro Projekt	20
10	Aufgreifen aktuell relevanter Themen der Pop-/Jugend- und Kinderkulturen	2	pro Thema	20
11	Ästhetische Ebene der Medienrezeption und -produktion wird im Unterricht fokussiert	2	pro Thema	20
12	Gesellschaftliche Aspekte der Medienrezeption und -produktion werden im Unterricht analysiert und reflektiert	2	pro Thema	20
13	Einreichen einzelner Unterrichtsprojekte bei Wettbewerben z.B. Prix Ars Electronica (u19 create your world), youki	15	pro Einreichung	45
14	Öffentliche Präsentation von Unterrichtsprojekten (in Präsenz)	20	pro Veranstaltung	40
15	Öffentliche Präsentation von Unterrichtsprojekten (online)	5	pro Veröffentlichung	20
16	Kooperationsprojekte mit externen Expert:innen z.B. freie Medien (TV, Radio, Zeitschriften/Magazine – zentrale Informationsstelle für potenzielle Kooperationspartner:innen: COMMIT), Medienproduzent:innen, Künstler:innen, Content Creator	10	pro Projekt	40



Entwickeln und Erproben von E-Learning-Szenarien		Punkte	einmal pro Schuljahr	mehrmals pro Schuljahr
17	Erstellung oder Überarbeitung eines eTapas oder digikomp-Beispiels	20		pro Erstellung
18	Erproben eines eTapas oder digikomp-Beispiels mit Feedback	5		pro Erprobung



Einsatz innovativer Lerntechnologien		Punkte	einmal pro Schuljahr	mehrmals pro Schuljahr
19	Einsatz innovativer Lerntechnologie	10	10 Punkte maximal 40	



Einsatz innovativer und inklusiver Lehrmethoden		Punkte	einmal pro Schuljahr	mehrmals pro Schuljahr
20	Einsatz handlungsorientierter Lehrmethoden	10	10 Punkte maximal 40	
21	Einsatz inklusiver und gendersensibler Didaktik und Unterrichtsmethoden zur Stärkung der reflexiven Koedukation im digitalen und informatischen Bereich	5		pro Einsatz



Schulübergreifende Kooperation		Punkte	einmal pro Schuljahr	mehrmals pro Schuljahr
22	Durchgeführte Aktivität mit einer Partnerschule (für beide Schulen)	10		pro Aktivität
23	Teilnahme an SCHÜLF einer Partnerschule	5		pro SCHÜLF
24	Organisation und Durchführung einer SCHÜLF mit Partnerschule(n)	10		pro SCHÜLF
25	Anwerben einer neuen eEducation-Austria-Member.Schule	10		pro Werbung



Schulentwicklung		Punkte	einmal pro Schuljahr	mehrmals pro Schuljahr
26	Schaffung eines schulautonomen Informatik- bzw. Medienswerppunkts (mindestens 2, maximal 6 Wochenstunden pro Schultyp)	6	pro Woche 3 Punkte	
27	Anbieten einer Unverbindlichen Übung/eines Freigegegenstandes zu einem Thema der digitalen Welt bzw. der Medienbildung	3		pro Fach
28	Begleitung der Schulentwicklung durch eEducation-Team am Standort	10		
29	Ausarbeitung einer eEducation-Strategie für den Standort	20		
30	Verankerung von eEducation im Schulprofil	15		
31	Digital-unterstützte Fachdidaktik als Thema der Schulqualitätsentwicklung	15		
32	Ausrichtung einer pädagogischen Konferenz oder SCHILF zu digital-unterstützter Fachdidaktik bzw. zu Medienbildung oder Mediendidaktik	10		pro Konferenz
33	Abhaltung einer SCHILF für den Lehrkörper	10		pro SCHILF
34	Teilnahme an nationalen/internationalen Veranstaltungen/Tagungen	10		
35	Info-Veranstaltung für Eltern	10		pro Veranstaltung
36	Aktivität zur Förderung von Geschlechtergerechtigkeit und Genderbewusstsein im Zusammenhang mit dem Erwerb von digitalen/informatischen Kompetenzen	10		pro SCHILF



Erwerb digitaler Kompetenzen		Punkte	einmal pro Schuljahr	mehrmals pro Schuljahr
37	Maßnahme um Junglehrer/innen im ersten Dienstjahr digital fit zu machen	10		
38	Teilnahme an mehrtägigen (Online-)Fortbildungs-Veranstaltungen	10		pro Veranstaltung und Lehrperson
39	Teilnahme an kürzeren (Online-)Fortbildungs-Veranstaltungen	3		pro Veranstaltung und Lehrperson
40	Absolvierung des digitalen Kompetenzchecks digi.check P durch Lehrpersonen	2		Pro Person 2 Punkte, maximal 10
41	Absolvierung des digitalen Kompetenzchecks digi.check 4, 8 oder 12 durch Lehrpersonen	2		Pro Person 2 Punkte, maximal 10
42	Zusatzqualifikation/Modulprüfung mit Zertifikat für Lehrpersonen	5		pro Modul und Lehrperson



Aktive Verbreitung von E-Learning in der Bildungslandschaft		Punkte	einmal pro Schuljahr	mehrmals pro Schuljahr
43	Berichterstattung über digital-unterstützte Fachdidaktik in sozialen Medien und im Internet	3		pro Bericht
44	Angehörige der Schule referieren bei nationalen oder internationalen Tagungen zu digital-unterstützter Fachdidaktik	10		
45	Veranstalten eines regionalen/nationalen/internationalen Netzwerktreffens im Bereich IT/digital-unterstützter Fachdidaktik	10		
46	Teilnahme an nationalen/internationalen Wettbewerben im Bereich IT/digital-unterstützter Fachdidaktik	10		pro Klasse und Wettbewerb
47	Teilnahme an Landesnetzwerktreffen mit Direktor/innen und Schulkoordinator/innen	10		pro Person und Treffen



KI - Künstliche Intelligenz		Punkte	einmal pro Schuljahr	mehrmals pro Schuljahr
48	KI-Integration (direkte Aktivität zur Nutzung von Künstlicher Intelligenz im Unterricht)	10		20



Sonderbadges		Punkte	einmal pro Schuljahr	mehrmals pro Schuljahr
49	Öffentliche Veranstaltung zur Darstellung und Kommunikation der eigenen Leistungen im Bereich eEducation	0		nach Absprache mit den zuständigen Bundesland-Koordinator:innen
50	Open Badge (eLearning Aktivität, die nicht in der Liste erscheint und selbst definiert wird)	0		

Zu erreichende Punkte: 25 + 5 Punkte pro Klasse (max. 150 Punkte) pro Schuljahr

Beispiele für Schulgrößen (in HTLs Abteilungsgrößen, wenn nicht die ganze Schule teilnimmt)

1	Klasse	30
5	Klassen	50
10	Klassen	75
15	Klassen	100
20	Klassen	125
25	Klassen	150

Medienpädagogik-Badge:

5 genehmigte Einreichungen in der Badge-Kategorie Medienpädagogik

KI-Badge:

5 genehmigte Einreichungen von Aktivitäten der Liste mit KI-Bezug (Primarstufe 3 Einreichungen)

1 genehmigte Einreichung bei Aktivität 48