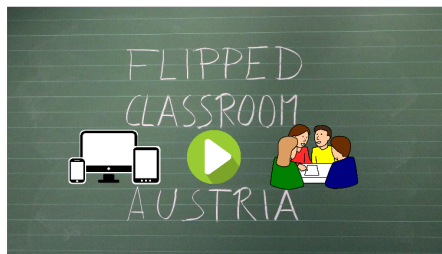


Mag. Josef Buchner

Augmented Reality in der Schule

eEducation Praxistage, 21.03.2017, Linz



Ablauf und Ziele

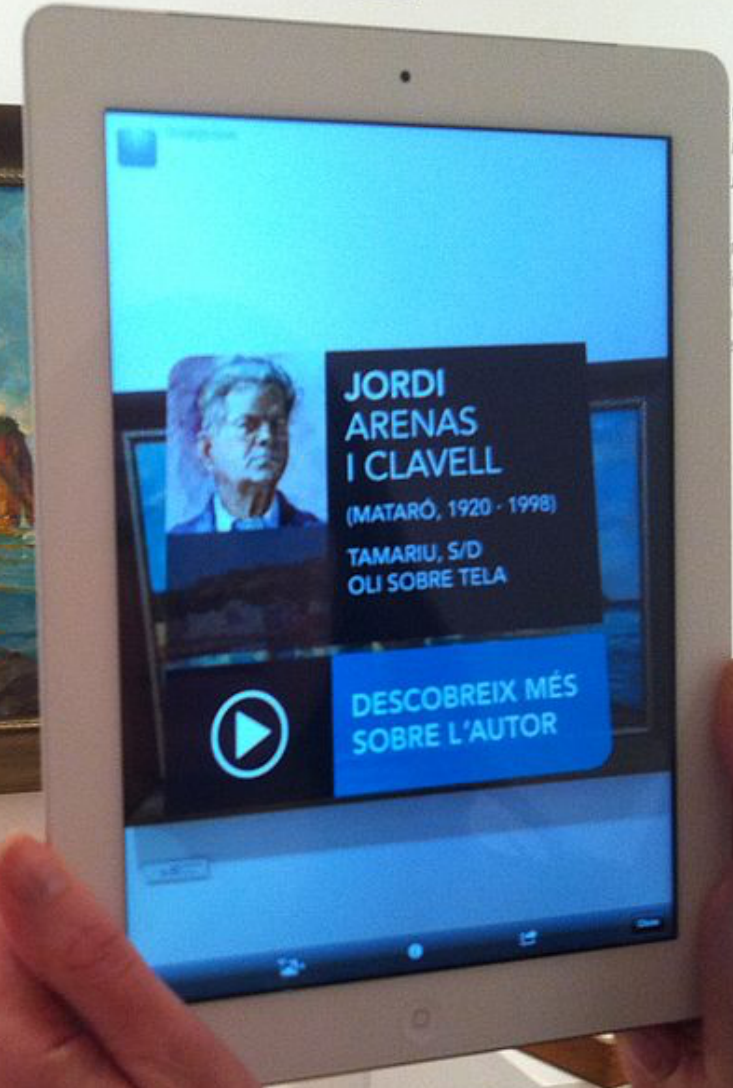
Produktion

Offener Unterricht mit AR

AR selber erleben...

Was und warum AR?

Was ist AR?

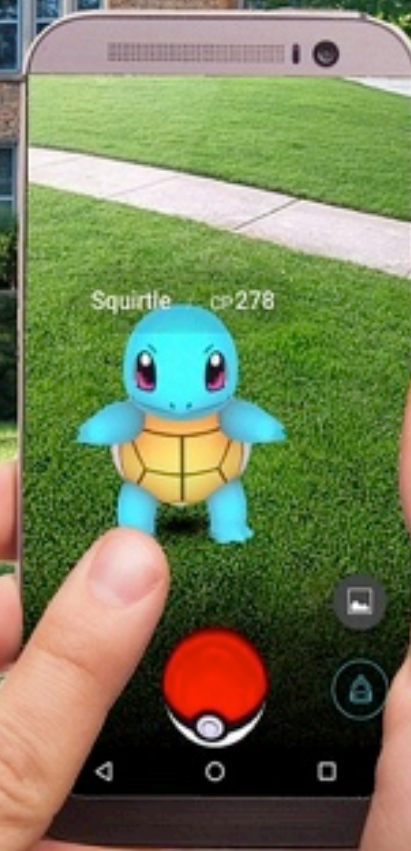


tant en essència com per la immensitat de la natura com un violent onatge que trenca

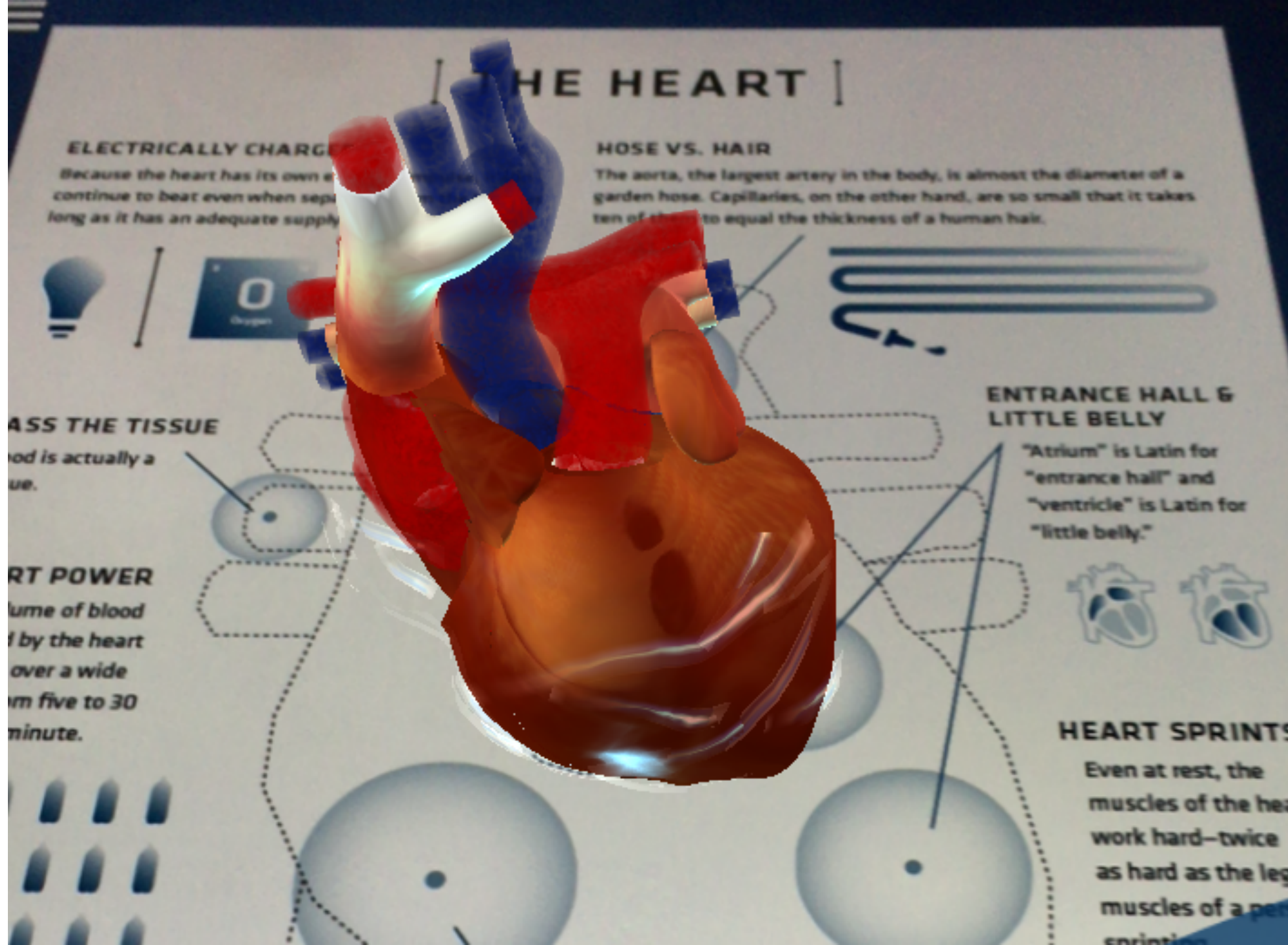
nificència es tradueix en un na, on també hi té presència persones accentua aquesta el qual ens n'allunyem quan de color, llum i moviment.

By Kippelboy (Own work) [CC BY-SA 3.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0>)], via Wikimedia Commons

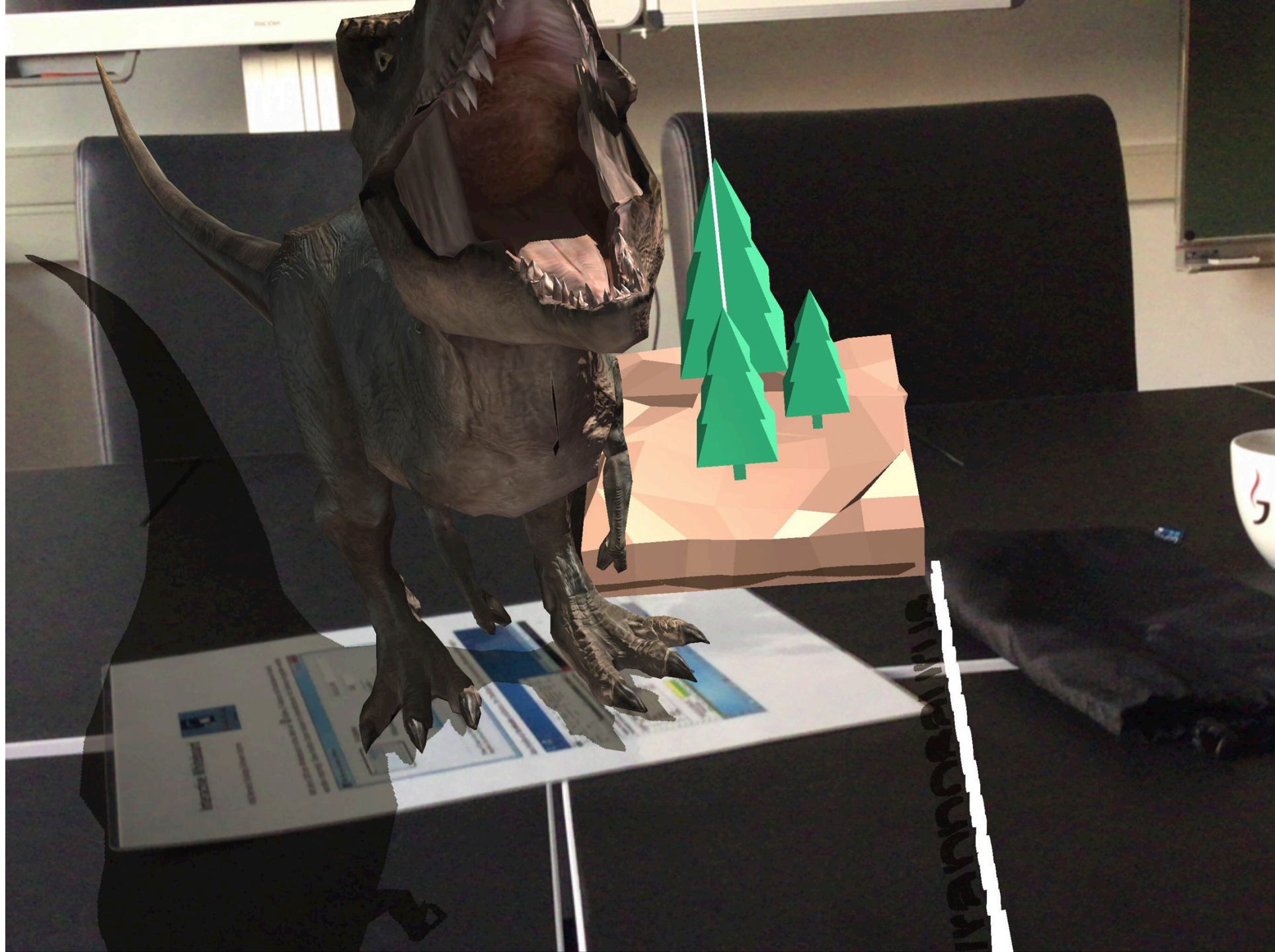
PokemonGo



App: Anatomy4D



App: ZooKazam



Keltenmuseum Hallein



Warum AR im Unterricht/in der Schule? → Give P's a chance (Mitchel Resnick)

PASSION

PEERS

PLAY

Smartphone

PROJECTS

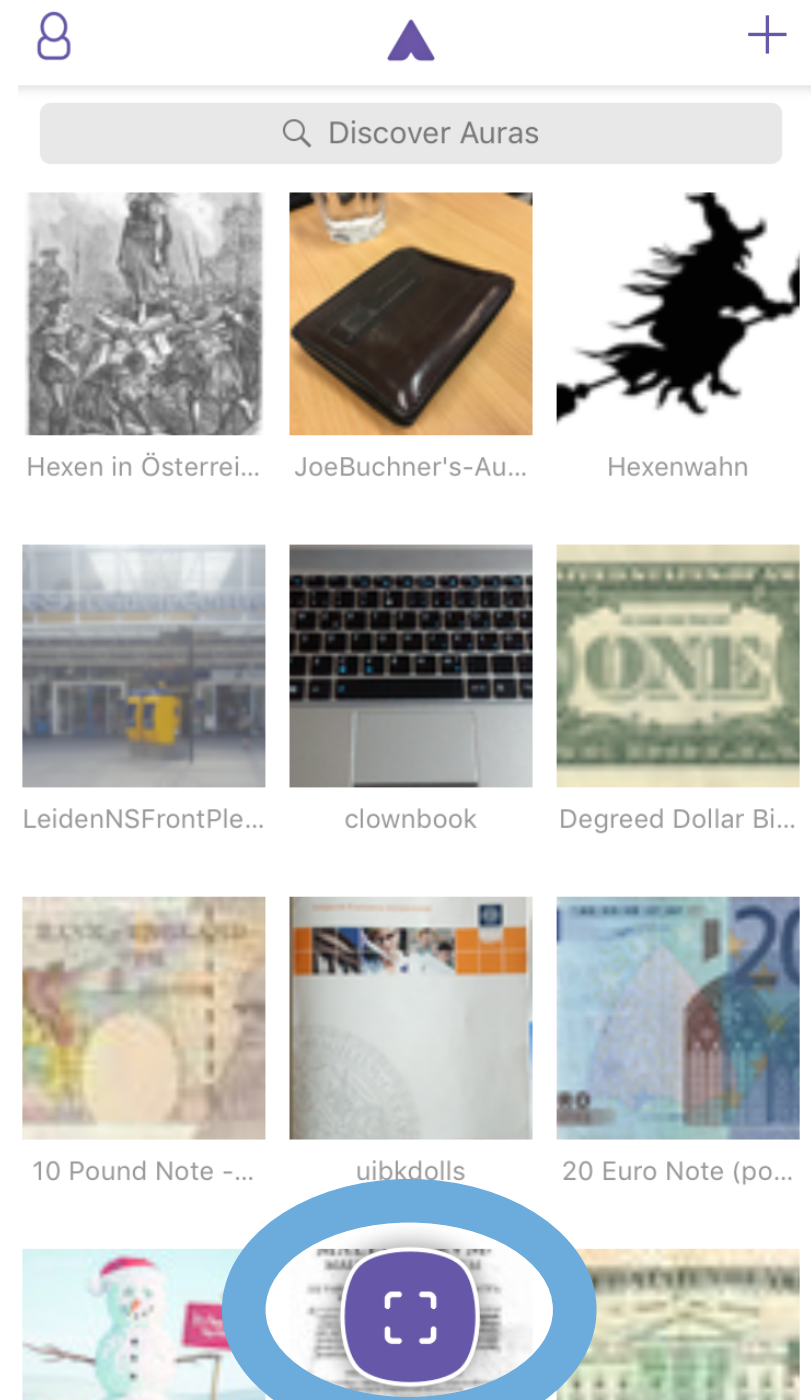
AR selber erleben...

- App Aurasma

- iOS: <https://itunes.apple.com/at/app/aurasma/id432526396?mt=8>
- Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aurasma.aurasma&hl=de>

- Log in:

- Username: Polgargsk
- Password: polgargsk



Feedback

Like it

Don't like it

Offener Unterricht mit AR

MOBIL

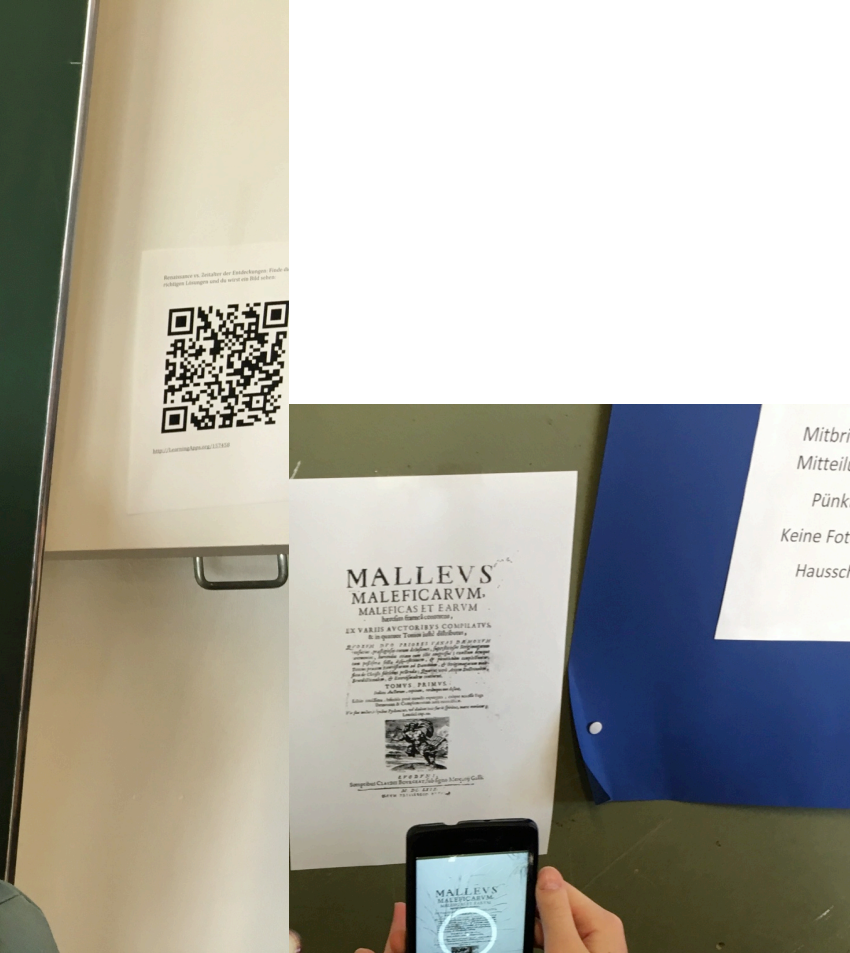
SELBSTBESTIMMT

INTERAKTIV

KOOPERATIV

AUTHENTISCH

vgl. Ferrer-Terregrosa et al., 2016; Santos et al., 2016; Herber et al., 2013



Mitbr
Mitteil
Pünk
Keine Fot
Hausch

MALLEVS
MALEFICARVM.
MALEFICAS ET EARVM
EX VARIIS AVCTORIBVS COMPLETVS
A. M. 1700. Tomo III. 1700.



<https://www.aurasma.com>

<https://www.flipped-classroom-austria.at>

***„Lehrpersonen gehören zu den wirkungsvollsten
Einflüssen des Lernens“***

-John Hattie, Lernen sichtbar machen

**#teachdifferent
#promotelearning**

E-Mail josef.buchner@ph-noe.ac.at
YouTube <http://youtube.com/josefbuchner>
Homepage <http://www.flipped-classroom-austria.at>
Twitter [@Josef Buchner](https://twitter.com/Josef_Buchner)



Literatur und Links:

- <http://blogs.fu-berlin.de/icmchatde>
- <http://www.flipped-classroom-austria.at>
- <http://www.umgedrehterunterricht.de>
- <https://invertedclassroom.wordpress.com>
- <http://e.ph-noe.ac.at>
- <http://skill.fhstp.ac.at/kurs-basisinfos-icm/>
- Jürgen Handke: <http://linguistics.online.uni-marburg.de>
- Christian Spannagel:
<https://www.ph-heidelberg.de/mathematik/personen/lehrende/spannagel.html>
- Jörn Loviscach: <http://www.j3l7h.de>

Tools, Software und mehr...

- Learning Apps erstellen: <http://learningapps.org>
- Umfragen, Quizze erstellen: <https://getkahoot.com>
 - Teilnehmen mit diesem Link: <https://kahoot.it>
- Screencastsoftware FREE: <http://screencast-o-matic.com/home>
- Screencast- und Schnittsoftware PRO: <https://www.techsmith.com/camtasia.html>
- Youtube Kanal Josef Buchner: <https://www.youtube.com/josefbuchner>
- Youtube Kanal PH Niederösterreich:
<https://www.youtube.com/channel/UCbviON4b8o360kMQ0ltyXvQ>
- Mikrofon:
<https://www.amazon.de/Samson-Meteor-Studio-Podcast-Mikrofon/dp/B004MF39YS?th=1>
- Glossar zu Tools:
https://drive.google.com/open?id=14baB98htcUY1f9DBc_Gw7F-fX0DSnyHlgGEACpdX0gs

Tools, Software und mehr...

- Whiteboard App PRO: <http://explaineverything.com> (alle Anbieter)
- Whiteboard App FREE: <https://doceri.com> (nur iOS)
- Whiteboard App FREE: <http://create.lensoo.com> (iOS & Android)
- Whiteboard App FREE: <http://www.showme.com> (nur iOS)
- Animationssoftware PRO: <http://www.videoscribe.co>
- Animationssoftware FREE: <https://www.powtoon.com>
- Schnittprogramm Windows:
<https://support.microsoft.com/de-de/help/14220>
- Schnittprogramm iOS:
<https://itunes.apple.com/ch/app/imovie/id408981434?mt=12>