

# ROOM ESCAPE

2019 CC-BY-SA PROF. ING. ANGELA LUEF



# INHALT

- WALKTHROUGH
- VORBEREITUNG
- AUFBAU
- DURCHFÜHRUNG
- SELBER MACHEN



# COMPUTER PRAKTIKUM ROOM ESCAPE



HTL, NACH 1 SEMESTER (HARDWARE, BETRIEBSSYSTEME,  
ELEKTRONIK, DIGITALTECHNIK)

2018 CC-BY-SA PROF. ING. ANGELA LUEF

# SELBER MACHEN

- Adaptieren
- Aufgaben austauschen
- Vom Themenraum ausgehend
- Ideen sammeln
- Der Storyline folgen!



# E-TAPA ROOM ESCAPE

- Autor: Ing. Angela Luef
- [www.eeducation.at](http://www.eeducation.at) → eTapas