

ROOM ESCAPE

2019 CC-BY-SA PROF. ING. ANGELA LUEF



INHALT

- WALKTHROUGH
- VORBEREITUNG
- AUFBAU
- DURCHFÜHRUNG
- SELBER MACHEN



COMPUTER PRAKTIKUM ROOM ESCAPE



HTL, NACH 1 SEMESTER (HARDWARE, BETRIEBSSYSTEME,
ELEKTRONIK, DIGITALTECHNIK)

2018 CC-BY-SA PROF. ING. ANGELA LUEF

SELBER MACHEN

- Adaptieren
- Aufgaben austauschen
- Vom Themenraum ausgehend
- Ideen sammeln
- Der Storyline folgen!



E-TAPA ROOM ESCAPE

- Autor: Ing. Angela Luef
- www.eeducation.at → eTapas