



GÜTESIEGEL LERN-APPS

Franz Gramlinger, Christopher Lober (OeAD | RQB)

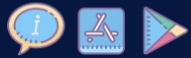
 Bundesministerium
Bildung, Wissenschaft
und Forschung

INNOVATION
BILDUNG 

 oead

www.guetesiegel-lernapps.at

www.lernapps.oead.at



Idee und Entwicklung



Zertifizierungsverfahren



Gütesiegel Lern-Apps



Expert/inn/en als Evaluator/inn/en

Idee und Entwicklung

- 8-Punkte-Plan - BMBWF / OeAD | RQB
- Mini Testphase
- Pilotierung



Das Zertifizierungsverfahren

www.lernapps.oead.at

- Lern-Apps
- Zertifizierungsverfahren
- Evaluator/inn/en
- App-Entwickler/innen





Lern-Apps

- Was ist eine Lern-App?
- Über die Zertifizierung von Lern-Apps
- Zulassung von Lern-Apps zum Zertifizierungsverfahren
- Rollen und Zuständigkeiten

Was ist eine Lern-App?

Eine Lern-App wird im Kontext des Zertifizierungsverfahrens **definiert** als digitales Hilfsmittel, das in seiner Funktion das Lernen im Rahmen des schulischen Unterrichts und eigenverantwortliches, interessengeleitetes Lernen unterstützt, indem Schüler/innen mit Hilfe mobiler Endgeräte wie Smartphones oder Tablets zeit- und ortsunabhängig Lerneinheiten u. a. erarbeiten, üben, vertiefen, wiederholen, strukturieren bzw. anwenden und eigene Interessengebiete verfolgen können. Um für das Zertifizierungsverfahren zugelassen zu werden, muss eine Lern-App die folgenden Voraussetzungen (KO-Kriterien) erfüllen:

- Es handelt sich um eine Native Mobile App.
- Die App ist sowohl für iOS als auch für Android verfügbar.
- Die App ist ein Tool, um Lerneinheiten zu erarbeiten, zu üben, zu vertiefen, zu wiederholen, zu strukturieren bzw. anzuwenden und interessengeleitetes Lernen zu fördern und zu unterstützen.
- Es ist eine Lern-App, d. h. keine Organisations-App (Kalender, To-Do-Liste), keine App, die der Gestaltung der Lernumgebung dient, kein Nachschlagewerk (Formelsammlung, Wörterbuch).
- Die App ist DSGVO-konform.
- Die App enthält keine Werbung.

OeAD | RQB – Referenzstelle für Qualität in der Allgemein- und Berufsbildung

Zertifizierung Lern-Apps

lernapps@oead.at
Ebendorferstraße 7
1010 Wien

Quick links

- [Gütesiegel Lernapps](#)
- [BMWf Digitale Schule](#)
- [ISB](#)
- [Digitales Lernen](#)
- [digi.konzept MOOC](#)
- [Distance Learning MOOC](#)
- [eEducation](#)



Das Gütesiegel Lern-Apps

- Zertifikat => Gütesiegel
- www.guetesiegel-lernapps.at
- Lern-Apps mit Gütesiegel

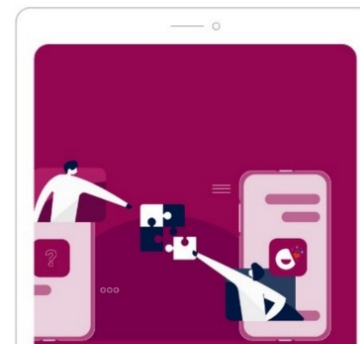




Was ist das Gütesiegel Lern-Apps?

Das Gütesiegel Lern-Apps ist ein vom Bundesministerium für Bildung, Wissenschaft und Forschung vergebener Qualitätsnachweis für digitale mobile Lernanwendungen, die ein standardisiertes Evaluierungs- und Zertifizierungsverfahren durchlaufen haben.

Das Zertifikat setzt die Erfüllung festgesetzter Qualitätskriterien und die positive Evaluierung durch Lehrende nach pädagogischen, funktionalen und schüler/innenorientierten Aspekten voraus. Mit dem Zertifikat verbunden ist die Berechtigung, das Gütesiegel Lern-Apps zu führen und auf der Gütesiegel-Website ausgewiesen und beschrieben zu werden. Zertifizierte Apps können als Unterrichtsmittel eigener Wahl angeschafft werden.





Suche

Suche...

GEWÄHLTE FILTER

Schulstufen
0 - 8

ALLE LÖSCHEN

FILTERN NACH

UNTERRICHTSGEGENSTAND

- Betriebswirtschaft, Wirtschaftliches Rechnen, Rechnungswesen (0)
- Biologie und Umweltkunde (1)
- Deutsch (1)
- Digitale Grundbildung (1)
- Französisch (0)
- Geographie und Wirtschaftskunde (1)
- Mathematik (2)
- Musikerziehung (1)
- Physik (1)
- Unternehmensrechnung (0)

SCHULSTUFEN

Min: 0 Max: 8

KOSTENLOS

- Kostenlos
- Ja (7)
- Nein (1)

Sortieren nach

Unterrichtsgegenstand

1



Anton - Biologie

Biologie und Umweltkunde
Schulstufen:
5, 6, 7, 8
Kostenlos:
Ja

APP ANZEIGEN



Anton - Deutsch

Deutsch
Schulstufen:
5, 6, 7, 8, 9, 10
Kostenlos:
Ja

APP ANZEIGEN



eSquirrel - Digitale Grundbildung

Digitale Grundbildung
Schulstufen:
5, 6, 7, 8
Kostenlos:
Ja

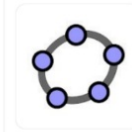
APP ANZEIGEN



Wo liegt das? Kids

Geographie und Wirtschaftskunde
Schulstufen:
keine Schulstufe zugeordnet
Kostenlos:
Nein

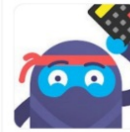
APP ANZEIGEN



GeoGebra Rechner Suite

Mathematik
Schulstufen:
5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13+
Kostenlos:
Ja

APP ANZEIGEN



ClassNinjas: Mathe lernen

Mathematik
Schulstufen:
5, 6, 7, 8
Kostenlos:
Ja

APP ANZEIGEN

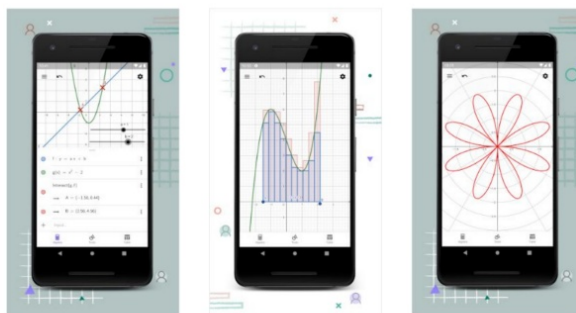


[< Zurück zur Übersicht](#)

GeoGebra Rechner Suite

Die Lern-App GeoGebra Rechner Suite ist eine kostenlose dynamische Mathematiksoftware für Lehrende und Lernende aller Altersklassen. Sie verbindet Geometrie, Algebra, Tabellen, Zeichnungen, Statistik und Analysis in einem einfach zu bedienenden Softwarepaket.

GeoGebra ist eine stark wachsende Community bestehend aus Millionen von NutzerInnen und unterstützt innovatives Lehren und Lernen der MINT-Fächer (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik) auf der ganzen Welt.



GeoGebra Rechner Suite

Unterrichtsgegenstand
Mathematik

Schulstufe
5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13+

Gütesiegel gültig bis
31. August 2023

Gütesiegel gültig für App Version
iOS: 5.0.656
Android: 5.0.656

Kompatibel mit
iOS: ab 11.0
Android: ab 4.4

Website
www.geogebra.org

Kostenlos
Ja

In-App-Käufe
Nein

Sprachen
DE, + 70 weitere



Zielgruppenspezifische Informationen

Lehrende Schüler/innen Erziehungsberechtigte

Informationen für Lehrende

Organisation des Lernens und Lehrens

Die App beinhaltet über die virtuelle Plattform Geogebra Classroom eine Funktion zur Planung von Lernmaßnahmen.

Die Lehrperson kann über die virtuelle Plattform Geogebra Classroom virtuelle Klassenzimmer anlegen und die Lernenden einladen.

Die Lehrperson kann über die virtuelle Plattform Geogebra Classroom die Verwendung der App zeitlich begrenzen.

Die Lehrperson kann Aufgabenformate erstellen und mit eigenen Inhalten befüllen.

Die App bietet die Möglichkeit Inhalte aus der App mittels Einbettungscode zu exportieren und zB in MS OneNote zu importieren.

Die App erlaubt es interaktive Aufgaben in Google Classroom zu integrieren oder mittels Einbettungscodes auf Moodle oder diversen anderen Online-Angeboten bereitzustellen.

Die App erlaubt der Lehrperson über die virtuelle Plattform Geogebra Classroom Übersicht darüber, ob die Schüler/innen die Lernziele erreicht haben.

Die Lehrperson kann über die virtuelle Plattform Geogebra Classroom personalisiertes Feedback geben.

Rückmeldungen von Lehrenden

„ein Must-Have für den Mathematik-Unterricht“

„GeoGebra Rechner Suite gibt es nicht nur als App, sondern wird auch als Desktop-Version angeboten, wodurch Aufgaben auf einem interaktiven Whiteboard oder z.B. mittels Beamer im Rahmen des Unterrichts dargestellt, bzw. vorgezeigt werden können.“

„Zum Gebrauch der App und für ein gelingendes Klassenmanagement in der Schule empfiehlt sich die Verwendung der virtuellen Plattform GeoGebra Classroom, womit auch der Lernfortschritt der Schüler/innen überprüft werden kann.“

Expert/inn/en als Evaluator/inn/en

- Evaluator/inn/en-Pool
- Erweiterung des Pools
- Bitte um Unterstützung -
Pädagog/inn/en (alle Schularten, alle
Unterrichtsgegenstände) werden eingeladen
sich als Evaluator/inn/en zu bewerben!
=> <https://lernapps.oead.at/de/evaluatorinnen>





Einsatz als Evaluator/in

Die Aufnahme in den Evaluator/inn/en-Pool garantiert keine Zuteilung zu einer konkreten Evaluation. Die Zuteilung zu einer Evaluation hängt von der Anzahl der für einen Zertifizierungsdurchgang zugelassenen Lern-Apps und deren Bezug zu einem Unterrichtsgegenstand ab. Der Einsatz als Evaluator/in wird mit einer Aufwandsentschädigung abgegolten.

Aufgaben als Evaluator/in

Die Aufgaben im Rahmen der Evaluation einer Lern-App sind:

1. Vor dem ersten Einsatz als Evaluator/in hat er/sie ein ca. 60-minütiges Online-Evaluator/inn/en-Training zu absolvieren, um Kriterien und Modus, nach denen die App bewertet wird, kennenzulernen.
2. Verwendung der App gemeinsam mit einer Klasse. Ob die App während des Unterrichts, im Rahmen der Hausübung oder zur Wiederholung / Vorbereitung auf ein Thema eingesetzt wird, bleibt den Evaluator/inn/en überlassen. Wichtig ist, dass das Einsatzszenario der App so gewählt ist, dass es zum eigenen Unterrichtsstil und zur Klasse passt.
3. Bewertung der Lern-App anhand eines [Kriterienkatalogs](#) unter Berücksichtigung folgender Kategorien: pädagogisch-didaktische Konzepte, Funktionalität und mediale Gestaltung, Schüler/innenorientierung und Rolle der Lehrperson.
4. Dokumentation des Einsatzszenarios, in dem die App Anwendung gefunden hat.
5. Feedback zum Verfahren.
6. Im Rahmen eines kurzen Schüler/innen-Feedbacks wird erhoben, wie die Schüler/innen das Lernen mit der App erlebt haben. Den Link zum Online-Feedbackformular erhalten die Schüler/innen vom/von der Evaluator/in mit der Bitte, es auszufüllen.

Die Bewerbung als Evaluator/in ist ganzjährig möglich.

→ [Link zum Online-Bewerbungsformular.](#)



Herzlichen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Gibt es Fragen?

Alle Informationen auf:

<https://lernapps.oead.at/de/>

<https://www.guetesiegel-lernapps.at>





GÜTESIEGEL LERN-APPS

Franz Gramlinger, Christopher Lober (OeAD | RQB)

 Bundesministerium
Bildung, Wissenschaft
und Forschung

INNOVATION
BILDUNG 

 oead

www.guetesiegel-lernapps.at

www.lernapps.oead.at