

LMS



Digitale Grundbildung – Coding, Robotik & KI

David Wilfing, BEd MEd

Kursvorlagen DigiGrubi auf LMS.at



befüllte kostenlose Kursvorlagen (5. bis 8. Schulstufe)



Kompetenzkataloge (Selbsteinschätzung & Fremdevaluation)



eBücher / interaktive Materialien zu allen Kompetenzbereichen



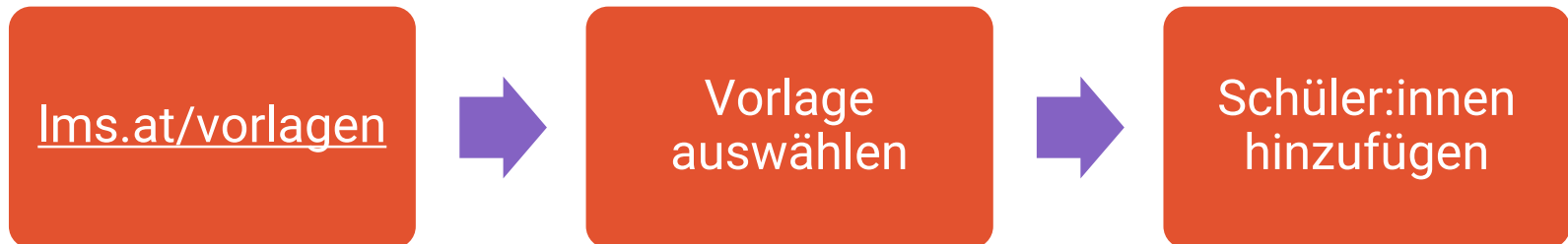
Arbeitsanregungen, Diskussionsanlässe, Infos für Lehrpersonen



Fachbereich mit weiterführenden Infos (Lehrplan, APP-o-Thek, ...)

Kursvorlagen DigiGrubi

- erstellt nach dem neuen Lehrplan
- vorbefüllt, aber vollständig adaptierbar
- IMPORT in bestehende Kurse möglich



Coding & Robotik: BeeBots

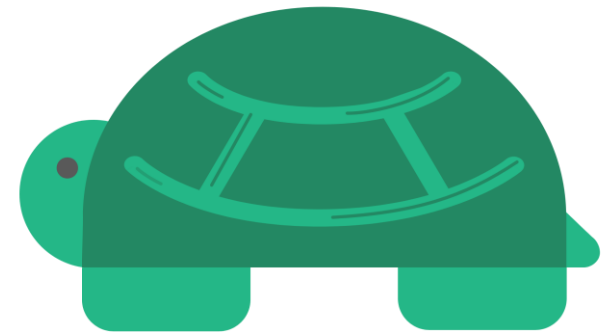
- Transition PRI – SEK
- eBook mit Aufgabenstellungen
- Kennenlernen von Grundbegriffen: Algorithmen, Bits/Bytes, Robotik, ...
- Verbindung: analog – digital
- Digitale Kontrollfragen
- „Profi“-Aufgaben



Coding: LogoTurtle

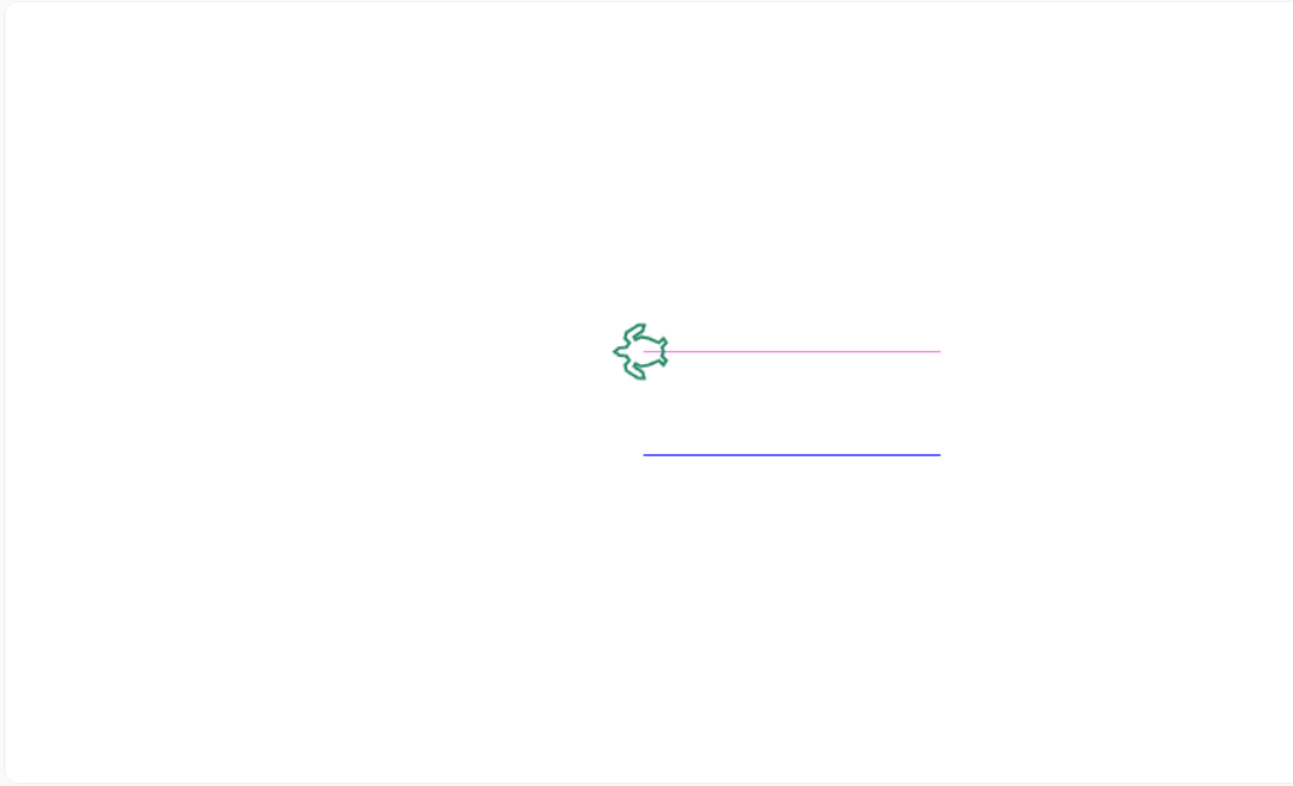
- textbasierte Programmierumgebung
- Schritt-für-Schritt eBuch
- Befehle auf Deutsch
- browserbasiert:
iPad, Laptop
- direkt in LMS.at integriert
- fertige Aufgabensammlung

LogoTurtle



Coding: LogoTurtle

LogoTurtle



- Übungen – Beispielcode zum Importieren
- Verlauf – Temporärer Speicher und Export
- Über LogoTurtle – Informationen und Lizenz

```
start
pinsel_ein "blau"
gehe 200
pinsel_aus
drehe_links 90
gehe 70
drehe_links 90
pinsel_ein "lila"
gehe 200
pinsel_aus
```

```
start
pinsel_ein "blau"
gehe 150
pinsel_aus
zeichne_punkt "rot"
gehe_zurück 50
```

```
start
wiederhole 10 [
  pinsel_ein "grün"
  gehe 150
  pinsel_aus
  gehe_zurück 150
  drehe_rechts 36
]
```

```
start
pinsel_ein "grau"
gehe 150
drehe_links 60
gehe 60
drehe_links 120
gehe 150
drehe_links 60
gehe 60
pinsel_aus
```

```
1 start
2 pinsel_ein "blau"
3 gehe 200
4 pinsel_aus
5 drehe_links 90
6 gehe 70
7 drehe_links 90
8 pinsel_ein "lila"
9 gehe 200
```

RUN

Löschen

Coding: Blockly Games

- Integration von „Blockly Games“
- Erweiterung der Hinweise/Tipps
- Vereinfachung der Sprache/Anweisungen
- 4 Modi: Puzzle, Labyrinth, Vogel, Musik
- direkt in LMS.at integriert
- browserbasiert:
iPad, Laptop



Coding: Blockly Games

Blockly Games auf **LMS** at

Blockly Games auf LMS.at sind verschiedene kurze Lerneinheiten, die einen Einblick in grundlegende Konzepte des Programmierens geben, insbesondere der JavaScript-Programmierung. [i Informationen für Lehrpersonen](#)



Robotik: Robobox

150 Roboboxen



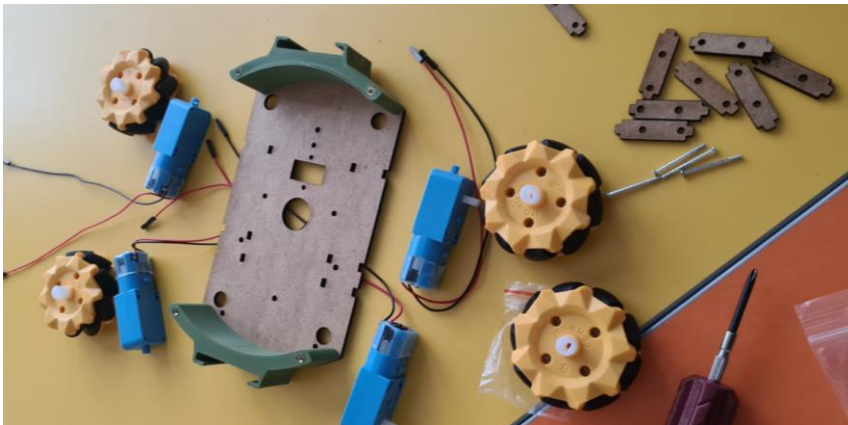
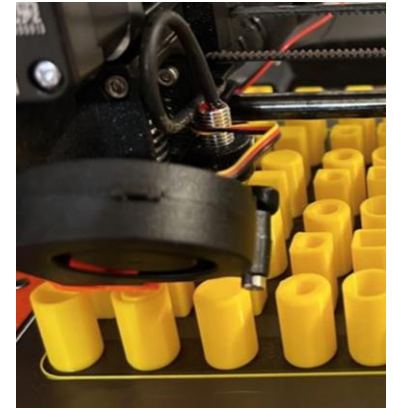
44 MS/PTS



LMS.at mit > 300 Aufgaben



Robotik: Robobox



Robotik: Robobox



Robotik: Robobox

- Fachdidaktische Aufbereitung LMS.at
- MakeCode-Extension
- Dateien für Plotter
- 3D-Druckdateien
- Support



www.robo-box.at

KI: Einführung in KI

- Was bedeutet „Künstliche Intelligenz“
- KIs trainieren - Bias beachten
- Eigenschaften von KIs
- Arten von KIs
- KIs im Alltag
- Autonomes Fahren
- „Besser Lernen“ – Kontrollfragen



KI: AI Unplugged



Blick in die Materialien

- Anlegen NEUER Kurse
- Übernahme von Lernpaketen
- Verwendung von „Besser Lernen“

Kursanlage:

lms.at/vorlagen



Kontakt

David Wilfing, BEd MEd
david.wilfing@ph-burgenland.at

