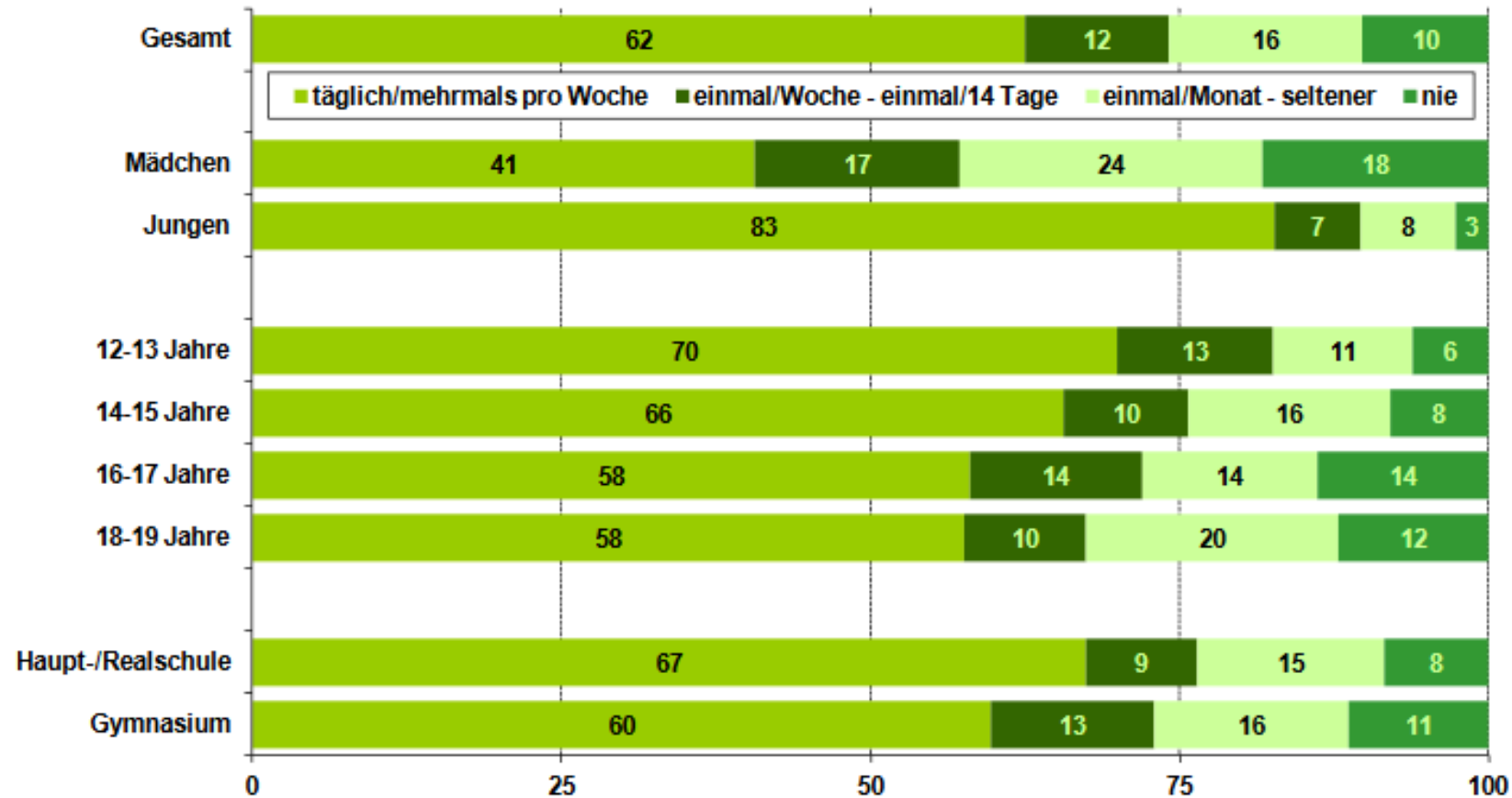


Integration von Serious Games in den Unterricht

Digitale Spiele: Nutzungsfrequenz 2017

- Computer-, Konsolen-, Online-, Tablet- und Handyspiele (netto) -



Quelle: JIM 2017, Angaben in Prozent

Basis: alle Befragten, n=1.200

Definitionen

Digital Game-Based Learning nutzt digitale Spiele (kommerzielle Spiele, Serious Games) um Lehr- und Lerninhalte zu vermitteln.

Serious Games sind jene Spiele, deren primärer Zweck nicht in der Unterhaltung, sondern in der Vermittlung oder Verhaltensveränderung liegt.

Spielend lernen?! Das Transferproblem

Dinge, die im Spiel gelernt werden, werden nicht automatisch in die Welt außerhalb des Spiels mitgenommen.

Ein pädagogisches Konzept rund um das digitale Spiel ist notwendig, um diesen Transfer zu bewerkstelligen.

Lehr-
/Lernziele
festlegen

Spiel
auswählen

Spiel spielen

Didaktisches
Szenario
erstellen

Eigene Rolle
als LehrerIn
überdenken

Spielerfahrung
reflektieren
(lassen)

Einbettung in ein didaktisches Szenario

Spielauswahl

Einige Beispiele
für Serious
Games

- Ayiti – The Cost of Life
- Cure Runners
- Dragonbox Algebra
- Dragonbox Big Numbers
- Luka und das geheimnisvolle Silberpferd
- Lure of the Labyrinth
- Squirrel & Bär
- The Unstoppables
- Zoombinis



Wo findet man Spiele?

<http://bupp.at>



★★★★★★★★★★ EMPFEHLUNGEN ★★★★★★★★★★

- Gorogo
- Finding Paradise
- The Inner World: Der letzte Windmönch
- Frost
- Monument Valley 2
- Super Mario Odyssey
- Rime
- Overcooked: Special Edition
- NBA 2K18
- Rock of Ages 2
- [alle Empfehlungen](#)

SPIELE-SUCHE

[Detail-Suche](#)

Aktuelle Spiele

[★ Empfehlungen](#) [I Info & Pro/Contra](#) [H Spiele-Kurzinfo](#)

Gorogo ★



Gorogo ist ein Puzzle- und Rätselspiel mit innovativen Rätseln und einer künstlerischen Gestaltung. Auf einem 2x2 Brett findet man...

Finding Paradise ★



Im Adventure „Finding Paradise“ übernehmen Spielende die Rolle eines Wissenschaftler-Paares, das sich in die

INFORMATION

- [Home](#)
- [Tipps für den Spielealltag](#)
- [Tipps zur Spielesuche](#)
- [Über die BuPP](#)
- [Chancen & Risiken](#)
- [Jugendschutz](#)

LINKS

- [Fachtagung F.R.O.G.](#)



Die Jugendmedienkommission des BMBF ist die offizielle Informationsstelle für die Alterskennzeichnung

Wo findet man Spiele?

<http://spielbar.de>



Spielbeurteilungen

Unsere Spielbeurteilungen werden entweder von pädagogisch betreuten Spieletesterguppen oder von Medienpädagogen verfasst. Wir wählen die Spiele sowohl nach Beliebtheit als auch nach pädagogischem Potenzial aus.

Wo findet man Spiele?

<http://gamesforchange.org>

GAMES FOR CHANGE

FESTIVAL GAMES WHO WE ARE WHAT WE DO COMMUNITY G4C STUDENT CHALLENGE [BUY PASSES](#)

Featured Games

Games For Change curates digital and non-digital games that engage contemporary social issues in a meaningful way. The list below contains over 175 games from the Games for Change Community including past G4C Awards nominees and winners. Some games are free to play and others have fees that can be paid on external sites.

EVERYTHING

Everything is about the quiet explosion of life.

WALDEN, A GAME

Experience Henry David Thoreau's life in the woods.

DRAGONBOX BIG NUMBERS

DragonBox BIG Numbers gives children the tools needed to develop a fluency...

Browse Games

What people are playing right now

SEARCH [Go](#)

[More Filters](#)

Wo findet man Spiele?

<http://toolkit-gbl.com>

The screenshot shows the homepage of the TOOLKIT website. At the top, there are flags for the UK and Germany, and navigation links for 'GBL TIPPS', 'ENTDECKEN', 'LOGIN', and 'REGISTRIEREN'. The word 'TOOLKIT' is prominently displayed in the top right. Below the navigation, there is a search bar with a magnifying glass icon and the text 'SUCHEN'. A 'FAKTEN' section contains a quote: 'Wussten Sie, dass Chirurgen das Spiel "Super Monkey Ball" nutzen, um ihre Effizienz zu trainieren?'. The main content area features a large black box with the heading 'LERNEN MIT UND VON SPIELEN' and a call to action 'JETZT KOSTENLOS REGISTRIEREN'. Below this, there are featured game cards for 'Lego Digital Designer' and 'Kerbal Space Program'. A green box at the bottom lists 'GAME BASED LEARNING FÜR:' followed by a bulleted list of educational levels: Kindergarten, Volksschule, Sekundarstufe 1, Sekundarstufe 2, Kinder- und Jugendarbeit, and Familien. A 'TUTORIAL' link is also visible.

GBL TIPPS ENTDECKEN LOGIN REGISTRIEREN

TOOLKIT

Startseite

SUCHEN

FAKTEN

Wussten Sie, dass Chirurgen das Spiel "Super Monkey Ball" nutzen, um ihre Effizienz zu trainieren?

LERNEN MIT UND VON SPIELEN

Auf der TOOLKIT Plattform dreht sich alles Game Based Learning (GBL) - den didaktischen Einsatz von digitalen und analogen Spielen. Greifen Sie auf eine umfangreiche Sammlung an Spieleinträgen und GBL Ideen zurück und teilen auch Sie Ihr Know-How und Erfahrungen. Spielanalysen helfen zudem bei der Ergründung des didaktischen Potenzials eines Spiels.

Diese Plattform wurde im Rahmen des Erasmus+ Projekts „Game Based Learning to Alleviate Early School Leaving“ ins Leben gerufen und wurde - gefördert aus Mitteln des Bundesministeriums für Familien und Jugend (bmfi) - für den Einsatz in Familien und außerschulischer Kinder- und Jugendarbeit weiterentwickelt.

JETZT KOSTENLOS REGISTRIEREN

FEATURED
Alle anzeigen

Lego Digital Designer

Kerbal Space Program

GAME BASED LEARNING FÜR:

- Kindergarten
- Volksschule
- Sekundarstufe 1
- Sekundarstufe 2
- Kinder- und Jugendarbeit
- Familien

TUTORIAL

Let's play some games!

sonja.gabriel@kphvie.ac.at

